

REGULAMIN

17. Międzynarodowych Zawodów Balonowych

Nałęczów 04-07.08.2022

CZĘŚĆ I - SZCZEGÓŁY ZAWODÓW

I. 1. NAZWA ZAWODÓW

Zawody będą rozgrywane jako 17. Międzynarodowe Zawody Balonowe - Nałęczów 2020.

I. 2. ORGANIZATOR

Organizatorem zawodów jest firma Aerostat - Adam Gruszecki. Tel: 577 540 707

I. 3. MIEJSCE

Zawody będą rozgrywane w okolicach Nałęczowa.

I. 4. DATY

Zawody będą rozgrywane od 4 sierpnia - pierwszy lot po południu, do 6 sierpnia - ostatni lot po południu.

I. 5. JĘZYK

I. 5.1. OFICJALNYM JĘZYKIEM ZAWODÓW JEST JĘZYK POLSKI.

I. 6. RYZYKO

Balon i inne rzeczy stanowiące własność zawodnika przez cały czas trwania zawodów są pod jego opieką i tylko on ponosi za nie pełną odpowiedzialność.

I. 7. WAŻNOŚĆ ZAWODÓW

Zawody zostaną uznane za ważne i rozegrane w przypadku odbycia się **minimum jednego lotu i rozegrania jednej konkurencji.**

CZĘŚĆ II - SZCZEGÓŁY KONKURENCJI

II. 1. OBSZAR ROZGRYWANIA KONKURENCJI

34U 569410 / 5705955, 569912 / 5668836, 603013 / 5706475, 603764 / 5669417

zgodnie z mapą dostępną na www.aerostat.pl

Obszarem rozgrywania zawodów jest rejon w granicach mapy. (okolice Nałęczowa)

II. 2. SPIS STREF ZABRONIONYCH (PZ)

TBA

II. 3. WSPÓLNE POLE (POLA) STARTÓW

Park Zdrojowy w Nałęczowie - 584045/ 5682552 - koordynaty UTM WGS84

II. 4 LOKALIZACJA OFICJALNEJ TABLICY WYNIKÓW

TBA

DOKUMENTACJA

Następujące dokumenty są wymagane podczas rejestracji każdego zawodnika:

- a. Licencja pilota
- b. Książka pilota
- c. Książka balonu

- d. Świadectwo sprawności technicznej
- e. Świadectwo rejestracji
- f. Ubezpieczenie

ROZDZIAŁ 2 - WARUNKI UCZESTNICTWA

2.1 ROSZCZENIA

Przystępując do udziału w zawodach pilot zrzeka się wszelkich praw do podejmowania działań przeciwko organizatorom, ich reprezentantom, pracownikom lub personelowi za jakiegokolwiek straty lub uszkodzenia spowodowane jakimkolwiek działaniem lub zaniedbaniem z ich strony lub ze strony innych zawodników.

2.2 ODPOWIEDZIALNOŚĆ WOBEC OSÓB TRZECICH

Przystępując do zawodów, każdy zawodnik bierze na siebie pełną odpowiedzialność za zranienie, spowodowanie strat bądź zniszczeń u osób trzecich lub ich mienia zawinionych przez siebie lub jego załogę.

2.3 BEZPIECZEŃSTWO

Wszelkie raporty meteorologiczne i inne materiały, zawierające informacje ułatwiające nawigację i przyczyniające się do podniesienia bezpieczeństwa lotów przygotowywane są dla zawodników w dobrej wierze. Wyznaczony personel będzie nadzorował napełnianie i start balonów ze wspólnego pola startu. Jednakże nie może to zmniejszyć odpowiedzialności każdego uczestnika zawodów w tym zakresie.

2.4 ODPOWIEDZIALNOŚĆ

ZAWODNIK POZOSTAJE CAŁKOWICIE ODPOWIEDZIALNY ZA BEZPIECZNE MANEWROWANIE BALONEM WE WSZYSTKICH FAZACH JEGO NAPEŁNIANIA, STARTU, LOTU I LĄDOWANIA. MUSI ON ZAPEWNIĆ, ZE JEGO SPRZET, ZAŁOGA, POZIOM JEGO WŁASNYCH UMIEJĘTNOŚCI I DOSWIADCZENIA - W JEGO WŁASNEJ OCENIE - SĄ WYSTARCZAJĄCE W WARUNKACH, W JAKICH ROZGRYWANE SĄ ZAWODY

ROZDZIAŁ 3 - MAPY

3.1 OBSZAR ROZGRYWANIA KONKURENCJI

Jest to obszar zdefiniowany na oficjalnej mapie zawodniczej, opublikowany przed rozpoczęciem zawodów. Konkurencje nie będą rozgrywane i ich wyniki nie będą mierzone poza tym obszarem.

3.2 STREFY ZAKAZANE (PZ)

3.2.1 Dyrektor Sportowy może określić przestrzeń powietrzną lub strefy zakazane dla działalności zawodniczej. Ich granice na ziemi lub/i górne granice w przestrzeni powietrznej dla każdej strefy będą podane na piśmie.

3.3 KOORDYNATY

Do określenia punktu na mapie, wymagane jest zapisanie koordynat za pomocą ośmiu cyfr. Pierwsze cztery cyfry zachód / wschód a drugie cztery południe / północ. (Najpierw wschodnie a później północne)

Przykład: Park Zdrojowy w Nałęczowie - 8404 / 8255

ROZDZIAŁ 4 PRZEPISY LOTU

4.1 PRĘDKOŚĆ WZNOŚZENIA

Zawodnik nie powinien rozpoczynać szybkiego wznoszenia, jeżeli nie jest całkowicie pewny, że na jego drodze wznoszenia nie znajduje się żaden balon.

4.2 OPUSZCZANIE PRZESTRZENI NAD CELEM

Zawodnik, który rzucił marker, powinien opuścić sąsiedztwo celu tak szybko jak to możliwe.

4.3 ZRZUCANIE PRZEDMIOTÓW

Z balonu nie wolno wyrzucać jakichkolwiek przedmiotów za wyjątkiem markerów i kawałków papieru lub podobnych lekkich materiałów dla celów nawigacyjnych.

4.4 ZACHOWANIE SIĘ

Od zawodnika wymaga się aby leciał zwracając uwagę na ludzi i zwierzęta domowe na powierzchni ziemi i właściwie się zachowywał w stosunku do właścicieli terenów. Niewłaściwe zachowanie zawodnika lub 1 załogi albo nierozważny lot mogą być ukarane pozbawieniem do 1000 pkt. w klasyfikacji generalnej.

4.5 UPRAWY I HODOWLE

Balony nie mogą lecieć niżej niż 150 m nad hodowlami lub budynkami w których znajdują się hodowle. Zawodnicy i załogi nie mogą niszczyć upraw, chyba że wyrazi na to zgodę właściciel lub osoba odpowiedzialna za to mienie. Kara do 1000 punktów w klasyfikacji generalnej.

4.6 ZAŁOGA NAZIEMNA

Każdy pilot musi być pewien, że posiada odpowiednią załogę do obsługi balonu i prowadzenia pojazdu. Musi być pewien, że wszyscy zaangażowani w obsługę balonu zostali odpowiednio poinstruowani pod względem bezpieczeństwa.

4.7 PROWADZENIE POJAZDÓW

W czasie rozgrywania konkurencji samochody muszą być prowadzone bezpiecznie, zgodnie z przepisami ruchu drogowego. Kara do 500 pkt. w klasyfikacji generalnej.

4.8 POMOC

Użycie lin manewrowych lub korzystanie z pomocy przy manewrowaniu ze strony osób stojących na ziemi w czasie lotu jest zabronione.

ROZDZIAŁ 5 - LĄDOWANIA

5.1 LĄDOWANIA

Lądowanie według uznania pilota nie może nastąpić bliżej niż 200 m od krzyża, celu lub markera danego zawodnika, chyba że na odprawie została podana inna odległość.

ROZDZIAŁ 6 - CEL, MARKER

6.1 CEL

Celem nazywamy miejsce określone na mapie zawodniczej, wyznaczone przez Dyrektora Sportowego.

6.2 KRZYŻ

12.3.1 Widoczny krzyż wykłada się z w sąsiedztwie celu lub na wyznaczonych koordynatach. Jeżeli krzyż jest wystawiony, pomiarów dokonuje się od środka krzyża a nie od celu. Jeżeli zawodnik zbliży się do celu a krzyż nie jest wystawiony, to powinien on zrzucić marker na cel.

12.3.2 Krzyż wykonany będzie z materiału w kontrastowym kolorze. Wymiary krzyża wynoszą 10 m x 10 m x 1 m szerokości. Środek będzie oznaczony w widoczny sposób znakiem "X".

6.3 MARKER

Marker to wstęga o ciężarze 100 g/m², 170 cm długości, 10 cm szerokości i zakończoną obciążnikiem o wadze 70g. Zawodnicy są odpowiedzialni za zaopatrzenie się w wymaganą ilość markerów przed rozpoczęciem konkurencji. Marker nie może być w żaden sposób modyfikowany.

Kara za użycie markera zmodyfikowanego lub innego niż dostarczony przez organizatora wynosi do 250 pkt. karnych konkurencji.

6.4 WYRZUCANIE MARKERÓW

Marker może być wyrzucony ręką w dowolny sposób, chyba że w konkurencji wymagany jest rzut grawitacyjny.

6.5 RZUT GRAWITACYJNY

Marker musi być kompletnie rozwinięty w momencie wypuszczenia go z ręki pilota. Wstęga markera może spoczywać w ręku osoby wypuszczającej marker. Tylko siła ciężenia ziemskiego może być wykorzystana do rzutu. Żadne ruchy poziome markera względem kosza nie są dozwolone. Osoba wypuszczająca marker musi stać na podłodze kosza balonu. Przekroczenie tego przepisu karane jest powiększeniem odległości o 50 m w najmniej korzystnym dla zawodnika kierunku.

6.6 RZUT

Marker musi być przed wyrzuceniem całkowicie rozwinięty. Wstęga markera może spoczywać w ręku osoby rzucającej marker. Do wyrzucania markera nie wolno używać żadnych mechanizmów. Osoba

rzucająca marker musi stać na podłodze kosza balonu. Przekroczenie tego przepisu będzie karane dodaniem 50 m w najmniej korzystnym dla zawodnika kierunku.

6.7 OBCHODZENIE SIĘ Z MARKEREM

Nikt poza personelem zawodów lub nie może dotykać lub podnosić markera z ziemi.

6.8 ZGUBIENIE MARKERA

Kara za zgubienie markera wynosi **40 PLN**.

ROZDZIAŁ 7 - KONKURENCJE

7.2 CEL WYZNACZONY PRZEZ SĘDZIEGO (JDG)

7.2.1 Zawodnicy starają się zrzucić marker jak najbliżej celu.

7.2.2 Dane konkurencji:

a. pozycja celu lub krzyża

7.2.3 Wynikiem jest odległość od krzyża, jeśli jest wyłożony lub celu. Najmniejsza odległość jest najlepsza.

7.3 WALC (HZW)

7.3.1 Zawodnicy starają się zrzucić marker do najbliższego krzyża/celu.

7.3.2 Dane konkurencji:

a. pozycje różnych celów lub krzyży

7.3.3 Wynikiem jest odległość od markera do najbliższego krzyża, jeśli jest wyłożony lub celu.

7.4 FLY IN (FIN)

7.4.1 Piloci wybierają własne miejsce startu i starają się osiągnąć krzyż / cel.

7.4.2 Dane konkurencji:

a. pozycja celu(ów) lub krzyża(y)

b. minimalna i maksymalna odległość od miejsca startu do celu.

c. ilość dozwolonych startów

7.4.3 Rezultatem jest odległość od znaku do krzyża. Najmniejsza odległość jest najlepsza.

7.5 POGOŃ ZA LISEM (HNN)

15.6.1 Zawodnicy lecą za balonem "lisem" i zrzucają markery jak najbliżej krzyża wyłożonego przez ten balon. Krzyż wyłożony jest nie więcej niż 2 metry "pód wiatr" od miejsca lądowania kosza balonu "lisa".

7.6.2 Dane konkurencji

a. określenie balonu lisa

b. zamierzony czas lotu balonu "lisa"

7.6.3 Rezultatem jest odległość od markera od krzyża. Najkrótsza odległość jest najlepsza.

7.6.4 Inny niż zamierzony czas lotu balonu "lisa" nie jest podstawą do zażalenia.

7.6.5 Balon "lis" może zostać opróżniony i wyniesiony z miejsca lądowania.

7.6.6 Z kosza balonu "lisa" może być wywieszona płachta. Żaden z zawodników nie może wywieszać płachty podczas trwania konkurencji.

7.6 ZATAPIANIE OKRĘTU (WSD)

7.7.1 Zawodnicy lecą do miejsca startu balonu "lisa", następnie lecą za balonem "lisem" i zrzucają markery jak najbliżej krzyża wyłożonego przez ten balon. Krzyż wyłożony jest nie więcej niż 2 metry "pod wiatr" od miejsca lądowania kosza balonu "lisa".

7.7.2 Dane konkurencji:

- a. określenie balonu "lisa"
- b. określenie miejsca startu balonu "lisa"
- c. określenie czasu startu balonu "lisa"
- d. zamierzony czas lotu balonu "lisa"

7.7.3 Rezultatem jest odległość od markera od krzyża. Najkrótsza odległość jest najlepsza.

7.7.4 Jeżeli balon "lis" nie wystartuje w ciągu 5 minut od określonego dla niego okresu startowego, to konkurencja jest odwołana.

7.7.5 Inny niż zamierzony czas lotu balonu "lisa" nie jest podstawą do zażalenia.

7.7.6 Balon "lis" może zostać opróżniony i wyniesiony z miejsca lądowania.

7.7.7 Z kosza balonu "lisa" może być wywieszona płachta. Żaden z zawodników nie może wywieszać płachty podczas trwania konkurencji.

15.9 LOT KALKULOWANY (CRAT)

15.9.1 Zawodnicy usiłują zrzucić marker w obszarze mierzonym jak najbliżej krzyża. Obszar(y) mierzony(e) mają osobne okresy czasowe aktywności.

15.9.2 Dane konkurencji

- a. określenie pozycji krzyża
- b. określenie obszarów mierzonych i ich okresów aktywności
- c. minimalna i maksymalna odległość miejsca startu od celu.

15.9.3 Rezultatem jest odległość od markera do krzyża. Najkrótsza odległość jest najlepsza.

15.9.4 Zawodnik, który nie zrzuci swojego markera w obszarze mierzenia w okresie jego aktywności nie osiąga rezultatu

15.15 MINIMALNY DYSTANS RZUTU DWÓCH MARKERÓW (MDD)

15.15.1 Zawodnicy rzucają dwa markery w dwóch osobnych obszarach tak, aby odległość między tymi markerami była jak najmniejsza.

15.15.2 Dane konkurencji:

- a. określenie obszarów rzutów markerów

15.15.3 Rezultatem jest odległość pomiędzy znakami, najmniejsza odległość jest najlepsza.

15.15.4 Zawodnicy nie osiągną rezultatu, jeżeli jeden albo oba znaki znajdują się poza obszarami rzutów markerów lub oba znaki znajdują się w jednym obszarze.

15.18 MAKSYMALNA ODLEGŁOŚĆ RZUTU DWÓCH MARKERÓW (XDD)

15.18.1 Zawodnicy rzucają dwa markery jak najdalej od siebie w wyznaczonym obszarze (obszarach).

15.18.2 Dane konkurencji:

- a. określenie obszaru (obszarów) rzutu markerów

15.18.3 Rezultatem jest odległość pomiędzy znakami. Największa odległość jest najlepsza.